

I ZAJĘCIA – WPROWADZENIE DO PROGRAMU + PODSTAWY MODELOWANIA

OMÓWIENIE ZASAD DZIAŁANIA PROGRAMU

Na przykładowym pliku z projektem domu jednorodzinnego:

1. Charakterystyka technologii BIM
2. Wstępne omówienie interfejsu programu:
Menu podstawowe, paski narzędzi, palety narzędziowe, okna robocze,
3. Struktura modelu projektowanego obiektu
*Kondygnacje budynku – ustawienia wysokości,
Praca na warstwach,
Elementy konstrukcyjne,*
4. Paleta Nawigator – przedstawienie docelowej formy pliku pod kątem pracy architekta
Powstawanie kolejnych etapów projektu: koncepcja, przygotowanie rysunków dokumentacji, publikacja rysunków dokumentacji,
5. Przekazanie zadania w formie gotowej dokumentacji

MODELOWANIE

6. Paleta Narzędzia – wszystkie funkcje potrzebne do zbudowania modelu obiektu:
Podział palety na: Zaznaczenia, Projekt, Dokument, Więcej
7. Narzędzia Zaznaczania
*Paleta info
Strzałka – zaznaczanie obiektów do edycji
Obszar – zaznaczanie obszaru do edycji*
8. Narzędzia Dokumentu – Linia
*Paleta info – metody geometrii
Podręczna paleta do modelowania
Paleta edycji elementu
Zmiana położenia
Skróty*
9. Narzędzia Projektu – Ściana
*Paleta info – linia odniesienia
Paleta info – metody geometrii
Podręczna paleta do modelowania
Paleta info – okno ustawień (Ctrl + T) – ogólne omówienie zawartości
Paleta info – ściana jednorodna – materiały budowlane + grubość ściany
Paleta info – ściana warstwowa – rdzeń + wykończenie, przecinanie*
10. Rysowanie rzutu
*Paleta edycji elementu
Zmiana położenia
Uwagi: Murowanie ścian bez uwzględnienia okien i drzwi*

II ZAJĘCIA – MODELOWANIE

11. Narzędzia Projektu – Drzwi i Okna
*Paleta info – metody geometrii – sposób wstawienia okna w mur
Paleta info – parametry otworu w murze
Paleta info – okno ustawień (Ctrl + T) – ogólne omówienie zawartości*
12. Wstawienie okien i drzwi na rzucie

- Sytuowanie okien i drzwi we wskazanych miejscach*
- Modyfikacja elementu na modelu*
- 13. Przekroje
 - Łączenie elementów*
 - Znacznik przekroju*
- 14. Kondygnacje
 - Ustawienia kondygnacji*
- 15. Narzędzia Projektu – Stropy
 - Paleta info narzędzia Strop – linia odniesienia*
 - Paleta info – metody geometrii*
 - Podręczna paleta do modelowania*
 - Paleta info – okno ustawień (Ctrl + T) – ogólne omówienie zawartości*
- 16. Rysowanie stropów
 - Metody wstawiania stropów*
 - Stropy jednorodne*
 - Stropy warstwowe*
- 17. Podrys
- 18. Rysowanie I piętra
- 19. Narzędzia Projektu – Schody
- 20. Rysowanie schodów

III ZAJĘCIA – MODELOWANIE

- 21. Narzędzia Projektu – Dachy + Świetlik
- 22. Rysowanie dachu
- 23. Narzędzia Projektu – Belka + Słup
- 24. Narzędzia Projektu – Kształt
 - Edycja za pomocą strzałek*
- 25. Profile
- 26. Rysowanie profilu ściany fundamentowej i gzymsu
- 27. Grupowanie elementów
- 28. Warstwy
 - Tworzenie, Opcje wyświetlania, Ustawienia, Praktyczne zastosowanie*

IV ZAJĘCIA – DOKUMENTACJA + ZAPIS

- 29. Nawigator – Widoki
- 30. Zapisywanie do PDF
- 31. Zapisywanie do DWG

- 32. Wymiarowanie
- 33. Opisywanie
- 34. Strefy
- 35. Przekrój
- 36. Elewacje

V ZAJĘCIA – WIZUALIZACJA

- 37. Narzędzie – Kamery
- 38. Narzędzie – Światła
- 39. Narzędzie – Materiały
- 40. Rendering

OPRACOWALI:
mgr inż. arch. Katarzyna Kruk
mgr inż. arch. Konrad Rolka